遊戲配件

【題目卡】

安全用路題

公鹿達人題

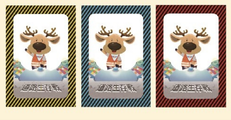
正確觀念題

違規危險題

加減分題

卡背

【搶答卡】



【能量幣】

遊戲設置

每位玩家拿取一組黃、藍、紅搶答卡，共三張。將所有題目卡洗勻，並置於桌面中央。挑選最遵守交通安全的玩家，擔任第一位玩家，並依下列流程進行遊戲。

遊戲流程

1. 由第一位玩家開始，翻開一張「題目卡」。翻開後，全部玩家皆可打出相對應的「搶答卡」搶答，最快出牌或做動作的玩家，可優先回答該卡牌正確、需注意或違規之處。答對每張「題目卡」，可獲得一枚能量幣，每一枚能量幣為一分。
2. 分項說明
   1.安全用路題：玩家需出示「藍色斜黑框」搶答卡搶答。
   2.公鹿達人題：玩家需出示「黃色斜黑框」搶答卡搶答。
   3.違規危險題：玩家需出示「紅色斜黑框」搶答卡搶答。
   4.觀念正確題：玩家需用「雙手比出大圈圈」搶答。
   5.搶拍題：「交通安全教育」與「罰單」兩張卡牌出現，玩家需搶拍該卡。最快拍到「交通安全教育」卡牌者，可取回該卡可加5分。最慢拍到「罰單」卡牌者，需取回該卡將扣5分。
3. 勝利條件
   玩家若答對，該題目卡移至旁邊，疊成棄牌堆。玩家若答錯，將該卡置於題目卡牌堆之最下方，提供後續遊戲使用。將所有卡牌翻完，即計算能量幣、加分與扣分後，分數最高者即為勝利。

進階玩法

1. 由第一位玩家開始，翻開一張「題目卡」。翻開後，全部玩家皆可打出相對應的「搶答卡」搶答，最快出牌或做動作的玩家，可優先回答該卡牌正確、需注意或違規之處。答對每張「題目卡」，可獲得一枚能量幣，每一枚能量幣為一分。

   第二回合開始，擁有能量幣的玩家，可在任一回合，押注自己。若自己搶答成功，除獲得一枚能量幣，另可獲得與押注數量相同之能量幣為獎賞。若自己未搶答成功，則押注之能量幣須繳回。
2. 勝利條件
   1.當有玩家之能量幣、加分與扣分後，獲得25分者即為贏家。
   2.所有能量幣取完，計算能量幣、加分與扣分後，分數最高者即為贏家。

特別感謝 專業翻譯與協力團隊

文藻 東南亞學系

藻到新力亮

【菲律賓（英語）】

Game Setup

Each player gets a yellow, a blue, and a red answer card as a set. Shuffle all the question cards and place them face-down in the center of the table. To start the game, choose the most traffic law-abiding player as the first player, and follow the instructions below:

Instructions

The first player flips over a "Question Card." After it is flipped, all the players can use the corresponding "Answer Card"to answer. The player who plays the card or makes the right gesture first can be the first to answer whether the "Question Card"is correct, needs attention or is a violation. After answering a "Question Card" correctly, the player gets an energy coin, which is one point.

Question Card Categories

1.Road Usage Safety Questions: Players use the "Blue Diagonal Border" answer card to answer.
2.Highway Master Questions: Players use the "Yellow Diagonal Border" answer card to answer.
3.Violation Danger Questions: Players use the "Red Diagonal Border" answer card to answer.
4.Correct Concept Questions: Players form a "Big Circle" gesture with both arms to answer.
5.Slapping Questions: When "Traffic Safety Education" and "Traffic Ticket" questions appear, players have to slap the card. The first player to slap the "Traffic Safety Education" card can keep the card and get 5 points. The last player to slap the "Traffic Ticket" card has to keep the card and have 5 points taken off.

To Win

If a question card is answered correctly, the card is put aside and belongs to the discarded pile. If a card is not answered correctly, the card returns to the bottom of the question card pile to be played later. After all cards are flipped, count the total of energy coins and calculate all the points added and taken off. The player with the highest score is the winner.

Advanced Gameplay

Start with the first player to flip a question card. After it is flipped, all players can play the corresponding "Answer Card" to answer. The first player to play the answer card or make the right gesture can be the first to answer whether the card is correct, needs attention, or is a violation. After answering a "Question Card" correctly, the player gets an energy coin, which is one point.
Advancing to Round Two, players can choose to use any amount of their own energy coins to bet on themselves in their own turn. If a player answers correctly, besides getting one energy coin and the deposit back, the player will be rewarded with the same amount of the deposit. If the player answers incorrectly, he or she will lose the deposit.

To Win the Advanced Game

1.After calculating the energy coins and all the points added and taken off, the player who gets 25 points will be the winner.
2.After all the energy coins are taken, calculate all the energy coins, bonuses, and minuses. The player with the highest score is the winner.

執行團隊：文藻USR_藻到新力亮計畫團隊
計畫執行人員：
1.計畫主持人：吳甦樂教育中心吳英傑老師
2.計畫協同：東南亞學系林文斌主任
3.多國語翻譯團隊：
(1)英語：大學社會責任辦公室 謝雅婷執行長
英語教學中心 張宗德老師
(2)印尼語：魏愛妮老師、東南亞學系蘇珩
(3)泰語：陳正娟老師、東南亞學系沈兆鼎
(4)越南語：阮氏玉蘭老師、東南亞學系呂榮基
(5)行政團隊：張允愷先生

【越南語】

Set-up Trò Chơi

Mỗi người chơi lấy một bộ thẻ "Trả lời" đỏ, xanh và vàng, mỗi màu một thẻ và có viền đen, tổng cộng ba thẻ cho mỗi người chơi. Xáo trộn tất cả các thẻ "Câu Hỏi" và đặt chúng ở giữa bàn. Chọn người chơi tuân thủ luật giao thông nhất để làm người chơi đầu tiên và thực hiện theo quá trình trò chơi dưới đây.

Hướng Dẫn Cách Chơi

Bắt đầu từ người chơi đầu tiên, lật mở một thẻ "Câu hỏi". Sau khi lật mở, tất cả người chơi đều có thể đưa ra thẻ "Trả lời" tương ứng để giành quyền trả lời. Người chơi nhanh nhất hoặc thực hiện hành động nhanh nhất sẽ có quyền trả lời trước về nội dung chính xác, cần chú ý hoặc vi phạm của thẻ đó. Mỗi khi trả lời đúng một thẻ "Câu hỏi", người chơi sẽ nhận được một đồng tiền năng lượng, mỗi đồng tiền năng lượng đều tính là một điểm.

Chi Tiết Và Phân Loại

1. Câu Hỏi An Toàn Giao Thông: Người chơi cần đưa ra thẻ "Trả lời" màu xanh viền đen.
2. Câu Hỏi Chuyên Gia Đường Xá: Người chơi cần đưa ra thẻ "Trả lời" màu vàng viền đen.
3. Câu Hỏi Vi Phạm: Người chơi cần đưa ra thẻ "Trả lời" màu đỏ viền đen.
4. Câu Hỏi Kiến Thức: Người chơi cần đưa ra hành động "Tạo hình tròn lớn bằng cả hai tay".
5. Câu Hỏi Tốc Độ: Khi xuất hiện thẻ "Giáo dục An Toàn Giao Thông" và "Biên Bản Vi Phạm", người chơi cần phải giành và chụp tay tới thẻ đó. Người chơi đầu tiên đưa tay lên thẻ "Giáo dục An Toàn Giao Thông" nhanh nhất có thể nhận lại thẻ đó và được cộng 5 điểm. Người chơi cuối cùng đưa tay lên thẻ "Biên Bản Vi Phạm" sẽ phải nhận lại thẻ đó và bị trừ 5 điểm.

Điều Kiện Chiến Thắng

Nếu trả lời đúng, thẻ "Câu Hỏi" sẽ được chuyển sang bên cạnh và xếp thành một chồng. Nếu trả lời sai, thẻ đó sẽ được đặt vào đáy của chồng thẻ câu hỏi để sử dụng trong các lượt tiếp theo. Sau khi lật tất cả và trả lời hết các thẻ "Câu Hỏi", tính tổng điểm năng lượng bao gồm cộng điểm và trừ điểm, người chơi có số điểm cao nhất sẽ chiến thắng.

Lối Chơi Nâng Cao

Bắt đầu từ người chơi đầu tiên, lật mở một thẻ "Câu hỏi". Sau khi lật mở, tất cả người chơi đều có thể đưa ra thẻ "Trả lời" tương ứng để trả lời. Người chơi nhanh nhất hoặc thực hiện hành động nhanh nhất sẽ có quyền trả lời trước về nội dung chính xác, cần chú ý hoặc vi phạm của thẻ đó. Mỗi khi trả lời đúng một thẻ "Câu hỏi", người chơi sẽ nhận được một đồng tiền năng lượng, mỗi đồng tiền năng lượng đều đếm là một điểm.

Từ lượt thứ hai trở đi, người chơi có đồng tiền năng lượng có thể đặt cược vào bất kỳ lượt nào. Nếu thành công trong việc giành quyền trả lời thẻ "Câu hỏi", ngoài việc nhận một đồng tiền năng lượng, họ còn được thưởng thêm số tiền năng lượng tương đương với số tiền điểm đã cược. Ngược lại, nếu không thành công trong việc giành và trả lời thẻ "Câu Hỏi", số tiền năng lượng được đặt cược sẽ phải trả lại.

Điều Kiện Chiến Thắng

1. Khi một người chơi đạt được 25 điểm năng lượng sau khi tính tổng điểm bao gồm cộng điểm và trừ điểm được coi là người chiến thắng.
2. Khi tất cả các đồng tiền năng lượng đã được phát hết, người chơi có điểm cao nhất sau khi tính tổng điểm bao gồm cộng điểm và trừ điểm sẽ là người chiến thắng.

【泰語】

การตั้งค่าเกมส์

ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับการ์ดตอบคำถามสีเหลือง น้ำเงิน และแดงจำนวน 3 ใบ ล้างการ์ดคำถามทั้งหมด
แล้ววางไว้ตรงกลาง เลือกผู้เล่นที่ปฏิบัติตามกฎจราจรมากที่สุดเพื่อเป็นผู้เล่นคนแรก
และเล่นเกมส์ตามกระบวนการดังต่อไปนี้

กระบวนการการเล่นเกมส์

เริ่มจากผู้เล่นคนแรก เปิด "การ์ดคำถาม" 1 ใบ หลังจากเปิดแล้ว ผู้เล่นทุกคนสามารถแย่งกันตอบโดยใช้
"การ์ดคำตอบ"
ที่ถูกต้อง ผู้เล่นที่ออกการ์ดก่อนหรือดำเนินการเร็วที่สุด สามารถตอบคำถามการ์ดดังกล่าว ว่ามีความถูกต้อง
มีสิ่งที่ควรระวังหรือมีข้อฝ่าฝืนก่อนทุกคน สำหรับ "การ์ดคำถาม" แต่ละใบที่ตอบถูกจะได้รับเหรียญพลังงาน
และเหรียญพลังงานแต่ละเหรียญจะมีค่าหนึ่งคะแนน

รายละเอียดของแต่ละรายการ

1. คำถามเกี่ยวกับความปลอดภัยในการใช้ถนน: ผู้เล่นจะต้องแสดงการ์ดคำตอบที่เป็น "กรอบสีดำเส้นทแยงสีฟ้า" เพื่อตอบคำถาม
2. คำถามเกี่ยวกับผู้เชี่ยวชาญด้านกรมทางหลวง: ผู้เล่นจะต้องแสดงการ์ดคำตอบที่เป็น "กรอบสีดำเส้นทแยงสีเหลือง" เพื่อตอบคำถาม
3. คำถามที่เกี่ยวกับการฝ่าฝืนกฎที่อันตราย: ผู้เล่นจะต้องแสดงการ์ดคำตอบที่เป็น "กรอบสีดำแนวทแยงสีแดง" เพื่อตอบคำถาม
4. คำถามเกี่ยวกับการมีแนวคิดที่ถูกต้อง: ผู้เล่นต้องใช้ "มือทั้งสองข้างทำท่าวงกลมใหญ่" เพื่อตอบคำถาม
5. คำถามประเภทแย่งตบ: เมื่อมีการ์ดสองใบคือการ์ด "การศึกษาด้านความปลอดภัยในการจราจร" และการ์ด "บิลค่าปรับ" ปรากฏขึ้น ผู้เล่นจะต้องแย่งกันตบการ์ด ผู้ที่ตบโดนการ์ด "การศึกษาด้านความปลอดภัยในการจราจร" เร็วที่สุดจะได้รับบัตรนี้ไปพร้อมรับคะแนนพิเศษ 5 คะแนน และผู้ที่ตบโดนการ์ด "บิลค่าปรับ" ช้าที่สุด จะต้องรับบัตรนี้ไปและถูกหัก 5 คะแนน

เงื่อนไขของผู้ชนะ

หากผู้เล่นตอบคำถามถูกต้อง การ์ดคำถามจะถูกย้ายไปด้านข้าง และซ้อนกันเป็นกอง หากผู้เล่นตอบคำถามผิด
การ์ดดังกล่าวจะถูกวางไว้ที่ด้านล่างสุดของกองการ์ดคำถามเพื่อใช้ในเกมส์ต่อ ๆ ไป หลังจากที่หงายการ์ดทั้งหมดแล้ว
จะคำนวณเหรียญพลังงาน บวกลบคะแนนเรียบร้อยแล้ว ผู้เล่นที่มีคะแนนสูงสุดคือผู้ชนะ

การเล่นเกมส์ขั้นสูง

เริ่มจากผู้เล่นคนแรก เปิด "การ์ดคำถาม" 1 ใบ หลังจากเปิดแล้ว ผู้เล่นทุกคนสามารถแย่งกันตอบโดยใช้ "การ์ดคำตอบ"
ที่ถูกต้อง ผู้เล่นที่ออกการ์ดก่อนหรือดำเนินการเร็วที่สุด สามารถตอบคำถามการ์ดดังกล่าว ว่ามีความถูกต้อง
มีสิ่งที่ควรระวังหรือมีข้อฝ่าฝืนก่อนทุกคน สำหรับ "การ์ดคำถาม" แต่ละใบที่ตอบถูกจะได้รับเหรียญพลังงาน
และเหรียญพลังงานแต่ละเหรียญจะมีค่าหนึ่งคะแนน
เริ่มรอบที่สอง ผู้เล่นที่มีเหรียญพลังงานสามารถเดิมพันตัวเองในรอบใดก็ได้ หากแย่งตอบคำถามได้สำเร็จ
นอกจากการรับเหรียญพลังงานหนึ่งเหรียญแล้ว ยังสามารถรับเหรียญพลังงานเท่ากับจำนวนที่คุณเดิมพันเป็นรางวัลด้วย
หากแย่งตอบคำถามไม่สำเร็จ จะต้องคืนเหรียญพลังงานที่เดิมพันไว้

เงื่อนไขของผู้ชนะ

1. ผู้เล่นที่มีเหรียญพลังงาน บวกลบคะแนนแล้ว ได้รับ 25 คะแนน ถือเป็นผู้ชนะ
2. หลังจากรวบรวมเหรียญพลังงานทั้งหมดและคำนวณเหรียญพลังงาน บวกลบคะแนนแล้ว
   ผู้ที่มีคะแนนสูงสุดถือเป็นผู้ชนะ

【印尼語】

Aturan permainan

Setiap pemain mengambil satu set, total tiga kartu jawaban kuning, biru, dan merah. Kocok semua kartu soal secara merata, dan letakkan di tengah meja. Pilih pemain yang paling mematuhi keselamatan berlalu lintas untuk menjadi pemain pertama, dan mainkan permainan sesuai prosedur berikut:

Alur permainan

Mulai dari pemain pertama, ambil dan buka "kartu soal" pertama. Setelah terbuka, semua pemain dapat memainkan "kartu rebut-jawab" untuk menjawab pertanyaan. Pemain yang mengeluarkan kartu atau melakukan tindakan tercepat akan mendapatkan prioritas untuk menjawab bagian yang "benar", "perhatian", atau "pelanggaran". Untuk setiap "kartu soal" yang dijawab dengan benar, pemain akan menerima koin energi, dan setiap koin energi bernilai satu poin.

Deskripsi

1. Soal Keselamatan Berlalu Lintas: Pemain harus menunjukkan kartu rebut-jawab "lis biru hitam" untuk menjawab pertanyaan.
2. Soal Buck Master: Pemain harus menunjukkan kartu rebut-jawab "lis kuning hitam" untuk menjawab pertanyaan.
3. Soal Pelanggaran dan Waspada: Pemain harus menunjukkan kartu rebut-jawab "lis merah hitam" untuk menjawab pertanyaan.
4. Soal Konsep Benar: Pemain harus "membuat lingkaran besar dengan kedua tangan" untuk menjawab pertanyaan.
5. Soal Rebutan: Saat kartu "Edukasi Keselamatan Berlalu Lintas" dan "Kartu Tilang" muncul, dan pemain harus berebutan menepuk kartu. Pemain yang paling cepat mendapatkan kartu "Edukasi Keselamatan Berlalu Lintas" akan memperoleh kembali kartu tersebut, dan mendapatkan 5 poin tambahan. Pemain yang paling lambat menepuk "Kartu Tilang" harus mengambil kartu tersebut, dan poin berkurang 5.

Syarat kemenangan

Jika pemain menjawab dengan "benar", kartu soal dipindahkan ke samping, dan ditumpuk. Jika "salah", kartu tersebut akan ditempatkan di bagian paling bawah tumpukan kartu soal untuk digunakan pada permainan berikutnya. Setelah semua kartu dibuka/ dibalik, hitung semua koin energi dan poin bonus, kurangi dengan poin pengurangan, pemain dengan skor tertinggi menang.

Aturan Permainan Tingkat Lanjut

Dimulai dari pemain pertama, buka satu "kartu soal". Setelah terbuka, semua pemain dapat memainkan "kartu rebut-jawab" untuk menjawab pertanyaan. Pemain yang memainkan kartu atau melakukan tindakan tercepat akan mendapatkan prioritas untuk menjawab bagian yang "benar", "perhatian", atau "pelanggaran". Untuk setiap "kartu soal" yang dijawab dengan benar, pemain akan menerima koin energi, dan setiap koin energi bernilai satu poin.

Saat babak kedua dimulai, pemain dengan koin energi dapat bertaruh pada diri mereka sendiri di babak mana pun. Jika pemain berhasil menjawab dengan benar, selain mendapatkan satu koin energi, pemain tersebut juga bisa mendapatkan koin energi sebesar jumlah yang dipertaruhkan sebagai hadiah. Jika pemain gagal menjawab dengan benar, koin energi yang dipertaruhkan harus dikembalikan.

Syarat kemenangan

1. Pemain yang mendapat 25 poin setelah perhitungan dari koin energi, poin bonus, dan poin pengurangan adalah pemenang.
2. Setelah semua koin energi selesai diambil, hitung semua koin energi dan poin bonus, kurangi dengan poin pengurangan, pemain dengan skor tertinggi menang.

教學手冊

1、注意汽車視野死角與視線遮蔽
■左轉彎時，A柱容易遮擋住駕駛人的視線，形成一個視野盲區，若行人位在其中，很容易發生意外。
■駕駛人在轉彎時，應查看前後左右路況，留意被A柱遮檔的視線盲區中是否有行人出現，以降低事故的發生。

2、汽車停讓行人
■車輛行近路口，務必「停車」讓行人先行。 車輛要「慢看停」，慢-路口放慢速度，看-注意周遭人車，停-停讓行人通過。
■行人應走行人穿越道，並快步通過。

3、走路遠離大型車
■大型車行駛時會產生「推」、「吸」的強力氣流，使人容易失去平衡、導致搖晃而發生危險。
■大型車的駕駛座較高，視野死角大，行人應遠離大型車以確保安全。

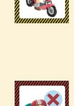
4、汽車停讓行人 路口慢看停 行人停看聽
■車輛行經路口要「慢看停」，慢-路口放慢速度，看-注意周遭人車，停-停讓行人通過。
■行人穿越道路要「停看聽」，停-先停下在安全處等候，看-觀察左右來車及注意轉彎車輛，聽-隨時聆聽四方車輛聲音來向，確認安全再通過。
■道路上有設置八角形紅色之「停車再開標誌」，應停車左右察看，讓行人先行。

5、注意大型車內輪差與視野死角
■大型車行駛時產生的「推」、「吸」的強力氣流，會使騎士容易失去平衡、導致搖晃而發生危險。
■大型車的駕駛座較高，視野死角大，在交岔路口轉彎時因車身軸距較長，內輪差也較一般車輛為大，騎乘機車時，要與大型車保持一段安全距離與間隔 ，遠離大型車、不鑽車，才能確保平安。

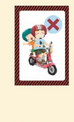
6、機車停讓行人 路口慢看停 行人停看聽
■機車行經路口要「慢看停」，慢-路口放慢速度，看-注意周遭人車，停-停讓行人通過。
■行人穿越道路要「停看聽」，停：先停下在安全處等候，看：觀察左右來車及注意轉彎車輛，聽：隨時聆聽四方車輛聲音來向，確認安全再快步通過。

7、騎車遠離大型車
■大型車行駛時產生的「推」、「吸」的強力氣流，會使騎士容易失去平衡、導致搖晃而發生危險。
■大型車的駕駛座較高，視野死角大，在交岔路口轉彎時因車身軸距較長，內輪差也較一般車輛為大，騎乘機車時，要與大型車保持一段安全距離與間隔 ，遠離大型車、不鑽車，才能確保平安。

8、依標誌停車再開
道路上有設置八角形紅色之「停車再開標誌」，表示該道路為支線道，支線道的車輛行駛至路口，應停車左右察看，讓行駛於幹線道車輛先行。



9、正確配戴安全帽
騎車應配帶CNS合格標章安全帽，安全帽應正面朝前，於顎下繫緊扣環，並應適合頭形穩固戴在頭上，不致上下左右晃動，且不可遮蔽視線。



10、夜間須穿著亮色衣物
在夜間或昏暗的天候下，駕駛人的視線容易被影響，無法清楚看到前方行人，夜間外出請穿著鮮豔或反光之衣物，才能讓駕駛提早發現，避免意外的發生。

11、無號誌路口 依標誌禮讓
在無號誌路口，有設置「讓路標誌」，表示該道路為支線道，支線道的車輛行駛至路口，應停車左右察看，讓行駛於幹線道車輛先行，幹線道車輛則應減速慢行，以保安全。

12、號誌秒數夠 再通過路口
一般來說，通過一個車道約需5秒，4個車道要有20秒比較安全，秒數不夠切勿強行通過。

13、高齡者須定期換照
年滿75歲高齡駕駛人每3年應換照1次，須體檢合格及通過認知功能測驗，認知功能測驗項目包括對時間及空間的正確認知能力、近程記憶思考能力、判斷力及手腦並用能力。

14、兩段式轉彎
■內側車道設有禁行機車標誌或標線者，應依兩段方式進行左轉，不得由內側或其他車道左轉。
■在三快車道以上單行道道路，行駛於右側車道或慢車道者，應以兩段方式進行左轉彎。

15、留意道路施工與障礙物
騎機車遇道路施工與障礙物(前方有故障車輛、掉落物)，要特別留意，避免發生危險，並停車察看，確認左後方無來車後，再行左轉。

16、未戴安全帽、飆車
■騎車應配帶CNS合格標章安全帽，安全帽應正面朝前，於顎下繫緊扣環，並應適合頭形，穩固戴在頭上，不致上下左右晃動且不可遮蔽視線，以免發生事故頭部受傷
■機車駕駛人在道路上切勿蛇行、飆車或拆除消音器、改裝高音喇叭。

17、行人未靠邊行走且無遠離大車
■行人應靠邊行走，勿行走於車道。
■大型車行駛時會產生「推」、「吸」的強力氣流，會使人容易失去平衡、導致搖晃而發生危險。
■大型車的駕駛座較高，視野死角大，行人應遠離大型車以確保安全。

18、行人違規橫越馬路
行人應走行人穿越道、人行天橋或人行地下道，並不得在其一百公尺範圍內穿越道路。

19、行人違規闖紅燈
■行人應遵守交通號誌，紅燈亮時不可穿越馬路。
■駕駛人應注意車前狀態，留意有人違規闖紅燈。

20、汽車違規闖紅燈 機車起步須留意
汽車不應違規闖紅燈，機車駕駛人應留意燈號，全紅時段不要提早起步。

21、騎機車右轉彎 未打右轉燈
騎機車轉彎，應於距離交叉口30公尺前開啟方向燈，並全程使用。

22、正確左側超車
超車時應顯示左方向燈，並於前車左側保持半公尺以上之間隔超過，行至安全距離後再顯示右方向燈駛入原行路線。

23、號誌標數足夠再通過路口
一般來說，通過一個車道約需5秒，2個車道要有10秒比較安全，秒數足夠請儘速通過。

24、行人應走標線型人行道
人行道標線，用以指示路面上僅限於行人行走之專用道，車輛不得進入。

25、行車保持安全距離
小型車行駛於高速公路，應依車速保持安全距離，時速100公里，安全距離為50公尺。

26、行車保持安全距離
機車行駛於道路，應依車速保持安全距離。

27、非號誌化路口 依號誌禮讓
■閃光紅燈設置在支線道，閃光黃燈則設置在幹線道。
■閃光紅燈表示「停車再開」，車輛應減速接近，先停止於交岔路口前，支線道讓幹線道車優先通行後確認安全時，方得續行。
■閃光黃燈表示「警告」，車輛應減速接近，注意安全，小心通過。

28、騎機車右轉彎 須打右轉燈
騎機車轉彎應於距離交叉口30公尺前開啟方向燈，全程使用，並緊靠右側轉彎。

29、保持安全距離後 正確變換車道
與前車保持安全距離，先打方向燈告知後方來車，看後視鏡確認後方車輛狀況，轉頭再確認可變換車道的空間，才能安全變換車道，並應全程使用方向燈。

30、應配戴自行車專用安全帽
配戴自行車專用安全帽，於顎下繫緊扣環。

31、自行車應於慢車道上靠右行駛

32、遵守號誌管制(不闖紅燈)
注意車前狀況，遵守號誌管制，「紅燈停，綠燈行」，行經路口應減速慢行，切勿搶快闖越。

33、自行車在人車共用道上請停禮讓行人先行

34、與車輛保持安全距離
自行車時速是10公里時，應與前方車輛保持約5公尺的安全跟車距離，大約是3輛自行車長度；若自行車時速為20公里時，應與前方車輛保持約8公尺的安全跟車距離，大約是4.7輛自行車長度。

35、微電車年滿14歲才能騎乘

36、微電車騎乘應戴合格安全帽
騎車應配帶CNS合格標章安全帽，安全帽應正面朝前，於顎下繫緊扣環，並應適合頭形，穩固戴在頭上，不致上下左右晃動，且不可遮蔽視線。

37、微電車不得載人
後座及腳踏板均不得載人。

38、微電車應保強制汽車責任險
投保義務人於保險期間屆滿逾 6 個月，仍未依規定再行訂立保險契約，主管機關(金融監督管理委員會)得移請公路監理機關註銷其牌照 。

39、掛牌才能上路
113年11月30日起，微電車需完成掛牌才可上路騎乘。